**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**PHÂN TÍCH YÊU CẦU**

Yêu cầu nhóm sinh viên hoàn thành tài liệu phân tích yêu cầu cho đồ án đã được giao theo biểu mẫu đính kèm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**MỤC LỤC**

[Các nội dung chính 1](#_Toc383891031)

[1 Thông tin nhóm 2](#_Toc383891032)

[2 Mô tả bài toán 3](#_Toc383891033)

[3 Tổng quan yêu cầu 4](#_Toc383891034)

[4 Đặc tả yêu cầu 5](#_Toc383891035)

[5 Bản mẫu (Prototype) 6](#_Toc383891036)

**PHÂN TÍCH YÊU CẦU**

# Các nội dung chính

Mục tiêu tài liệu tập trung vào các chủ đề:

* Tạo ra tài liệu phân tích yêu cầu
* Hoàn chỉnh tài liệu phân tích yêu cầu với các nội dung:

Hiển thị dữ liệu phức tạp

* DataGridView
  + Mô tả phát biểu bài toán
  + Tổng quan về các yêu cầu (chức năng và phi chức năng), Stakeholders.
  + Mô hình use case
  + Đặc tả use case
  + Vẽ mô hình prototype, mockups giao diện của hệ thống
* Đọc hiểu tài liệu phân tích yêu cầu.

# Thông tin nhóm

**Website / Facebook nhóm:** <https://www.facebook.com/>Group

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| <MSSV1> |  |  |  |
| <MSSV2> |  |  |  |
| <MSSV3> |  |  |  |
| …. |  |  |  |

# Mô tả bài toán

* *Nhóm sinh viên phát biểu bài toán tại đây, mô tả khoảng 1 - 2 trang nghiệp vụ bài toán của phần mềm, bao gồm cả môi trường hoạt động (Ví dụ: Web browser hỗ trợ HTML5, server: Apache…) và các ràng buộc về thiết kế & triển khai (Ví dụ: ngôn ngữ lập trình Java, cơ sở dữ liệu Oracle, chuẩn tài liệu…)*

# Tổng quan yêu cầu

#### Danh sách các stakeholder

*Nhóm sinh viên liệt kê (hoặc vẽ Context Diagram) và giải thích vai trò của từng Stakeholder của phần mềm.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Stakeholder** | **Mô tả** |
| *1* | *<Ban giám đốc>* |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Danh sách yêu cầu

* + 1. ***Đặc tả yêu cầu chức năng***

*[Mô tả các yêu cầu chức năng của hệ thống bằng ngôn ngữ tự nhiên. Có thể sử dụng kết hợp các biểu mẫu, quy định.* ***Đánh số và phân nhóm các yêu cầu****]*

* + 1. ***Đặc tả yêu cầu phi chức năng***

*[Mô tả các yêu cầu phi chức năng của hệ thống bằng ngôn ngữ tự nhiên]*

# Đặc tả yêu cầu

#### Sơ đồ Use Case

*Sơ đồ Use Case của hệ thống (sinh viên có thể vẽ bằng các phần mềm: StarUML, Visio, Rational Rose, ...)*

#### Đặc tả Use Case

* + 1. ***Đặc tả Use Case***

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | U001 |
| Tên Use case | Đăng ký |
| Tóm tắt | Đăng ký tài khoản |
| Tác nhân | Admin |
| Điều kiện tiên quyết | không có |
| Kết quả | tài khoản được thêm vào csdl |
| Kịch bản chính | 1. Hệ thống hiển thị form đăng ký 2. Người dùng điền thông tin đăng ký vào form và nhấn [OK] 3. Hệ thống lưu lại thông tin đăng ký |
| Kịch bản phụ | 2a. Người dùng bỏ trống 1 hoặc nhiều ô dữ liệu bắt buộc  1. Hệ thống cảnh báo những ô bị bỏ trống, đề nghị cung cấp lại thông tin |
| Ràng buộc phi chức năng | - Mã hóa mật khẩu |
|  |  |
| Use case ID | U002 |
| Tên Use case | Đăng nhập |
| Tóm tắt | Đăng nhập vào chương trình |
| Tác nhân | Người dùng |
| Điều kiện tiên quyết | Không có |
| Kết quả | Vào được màn hình chính của chương trình |
| Kịch bản chính | 1. Hệ thống hiển thị form đăng nhập 2. Người dùng điền thông tin đăng nhập vào form và nhấn [OK] 3. Hệ thống báo đăng nhập thành công và hiển thị màn hình chính |
| Kịch bản phụ | 2a. Người dùng bỏ trống ô dữ liệu đăng nhập:  1. Hệ thống cảnh báo những ô bị bỏ trống, đề nghị cung cấp lại thông tin 2b. Tên đăng nhập hoặc mật khẩu sai:  1. Hệ thống cảnh báo tên đăng nhập hoặc mật khẩu sai, yêu cầu nhập lại 2c. Người dùng nhấn vào "Quên mật khẩu":  1. Hệ thống yêu cầu người dùng nhập "Tên đăng nhập" đã quên  2. Người dùng nhập "Tên đăng nhập" và nhấn [OK]  3. Hệ thống gửi yêu cầu cấp lại mật khẩu cho admin và chờ duyệt. 3a. Lần đăng nhập đầu tiên:  1. Hệ thống yêu cầu người dùng đổi mật khẩu. |
| Ràng buộc phi chức năng | - Nhập sai mật khẩu quá 5 lần thì khóa tài khoản |
|  |  |
| Use case ID | U003 |
| Tên Use case | Xem danh sách phạm nhân |
| Tóm tắt | Xem danh sách phạm nhân với các cột thông tin |
| Tác nhân | Người dùng |
| Điều kiện tiên quyết | Phải đăng nhập thành công |
| Kết quả | Hiển thị danh sách thông tin phạm nhân |
| Kịch bản chính | 1. Hệ thống kiểm tra loại tài khoản đã được đăng nhập thành công 2. Hệ thống ẩn hiện các cột thông tin tương ứng với quyền xem của loại tài khoản đó 3. Hệ thống ẩn hiện các button chức năng tương ứng với quyền của loại tài khoản đó 3. Hệ thống hiển thị danh sách thông tin phạm nhân |
| Kịch bản phụ |  |
| Ràng buộc phi chức năng | - Paging danh sách hiển thị |
|  |  |
| Use case ID | U004 |
| Tên Use case | Cập nhật tình trạng sức khỏe |
| Tóm tắt | Cập nhật tình trạng sức khỏe phạm nhân |
| Tác nhân | Y tế |
| Điều kiện tiên quyết | - Phải đăng nhập thành công - User phải thuộc bộ phận y tế |
| Kết quả | Tình trạng sức khỏe của phạm nhân được cập nhật |
| Kịch bản chính | 1. Hệ thống kiểm tra loại tài khoản đã được đăng nhập thành công 2. Hệ thống ẩn hiện các cột thông tin tương ứng với quyền xem của loại tài khoản đó 3. Hệ thống ẩn hiện các button chức năng tương ứng với quyền của loại tài khoản đó 3. Hệ thống hiển thị danh sách thông tin phạm nhân |
| Kịch bản phụ |  |
| Ràng buộc phi chức năng | - Paging danh sách hiển thị |

# Bản mẫu (Prototype)

* *Nhóm sinh viên trình bày hình vẽ prototype, wireframe của phần mềm ở mục này, có thể sử dụng các công cụ Pencil, Axure RP, Balsamiq Mockups, … để thực hiện.*